REGULAMENTO DO 42º JOGOS INTERCLASSES 2025

CAPÍTULO 1 – DAS FINALIDADES.

Artigo 1º - Incentivar a prática de atividades físicas, por meio da educação pelo esporte, como elemento fundamental para a promoção da saúde física, mental e emocional otimizando a qualidade de vida dos/as alunos/as.

Artigo 2º - Estimular a integração, a cordialidade, a empatia, a confraternização, a participação e a cooperação entre os/as alunos/as.

CAPÍTULO 2– DA ORGANIZAÇÃO.

Artigo 3º - A organização e realização dos jogos serão de responsabilidade da Direção Pedagógica e da Coordenação de Atividades Complementares do Colégio Agostiniano São José.

CAPÍTULO 3 – DA PARTICIPAÇÃO.

Artigo 4º - Os JOGOS INTERCLASSES são destinados aos alunos regularmente matriculados do 6º ano do Ensino Fundamental até o 3º ano do Ensino Médio do Colégio Agostiniano São José em 2025.

Artigo 5º - As modalidades e as categorias serão definidas pela Direção Pedagógica e da Coordenação de Atividades Complementares:

1. 6º ano Ensino Fundamental;
2. 7º ano Ensino Fundamental;
3. 8º ano Ensino Fundamental;
4. 9º ano Ensino Fundamental;
5. 1º, 2º e 3º anos Ensino Médio.

Artigo 6º - As equipes serão organizadas por suas respectivas turmas.

Parágrafo único. Caso uma turma inscreva mais de um atleta ou equipe para competir em qualquer modalidade, estes disputarão uma seletiva preliminar entre si, antes do primeiro jogo entre as classes, no dia da disputa da modalidade (que será publicada no calendário dos Jogos), para definir o/a aluno/a que representará a turma Jogos. Após a classificação do/a atleta ou equipe (que representará a turma) na seletiva preliminar, os confrontos serão definidos por sorteio na presença de todos os participantes.

CAPÍTULO 4 – DAS MODALIDADES.

Artigo 7º - As modalidades serão as seguintes:

6º ano Ensino Fundamental:

1. BASQUETE 3x3 - Masculino e Feminino
2. MINIVOLEIBOL - Masculino e Feminino
3. FUTSAL - Masculino e Feminino
4. CORRIDA DE VELOCIDADE - Masculino e Feminino
5. XADREZ - Misto
6. TÊNIS DE MESA - Masculino e Feminino
7. NATAÇÃO - Masculino e Feminino
8. BOLA QUEIMADA “4 cantos” - Masculino e Feminino

7º ano Ensino Fundamental:

1. BASQUETE 3x3 - Masculino e Feminino
2. MINIVOLEIBOL - Masculino e Feminino
3. FUTSAL - Masculino e Feminino
4. CORRIDA DE VELOCIDADE - Masculino e Feminino

5. XADREZ - Misto
6. TÊNIS DE MESA - Masculino e Feminino
7. NATAÇÃO - Masculino e Feminino
8. BOLA QUEIMADA “4 cantos” - Masculino e Feminino

8º ano Ensino Fundamental:

1. BASQUETE 3x3 - Masculino e Feminino
2. VOLEIBOL DE QUADRA - Misto
3. FUTSAL - Masculino e Feminino
4. CORRIDA DE VELOCIDADE - Masculino e Feminino
5. XADREZ - Misto
6. TÊNIS DE MESA - Misto
7. NATAÇÃO - Masculino e Feminino
8. HANDEBOL - Masculino e Feminino
9. BOLA QUEIMADA “Guarda-Campo” - Masculino e Feminino

9º ano Ensino Fundamental:

1. BASQUETE 3x3 - Masculino e Feminino
2. MINIVOLEIBOL - Masculino e Feminino
3. FUTSAL - Masculino e Feminino
4. CORRIDA DE VELOCIDADE - Masculino e Feminino
5. XADREZ - Misto
6. TÊNIS DE MESA - Masculino e Feminino
7. HANDEBOL - Masculino e Feminino
8. NATAÇÃO - Masculino e Feminino
9. BOLA QUEIMADA “Guarda Campo” - Masculino e Feminino

Ensino Médio:

1. BASQUETE 3x3 - Masculino e Feminino
2. VOLEIBOL DE QUADRA - Misto
3. FUTSAL - Masculino e Feminino
4. CORRIDA DE VELOCIDADE - Masculino e Feminino
5. XADREZ - Misto
6. TÊNIS DE MESA - Masculino e Feminino
7. HANDEBOL - Masculino e Feminino
8. BOLA QUEIMADA “Guarda-Campo” - Masculino e Feminino

CAPÍTULO 5 – BASQUETE 3x3.

Artigo 8º - As regras oficiais de basquetebol 3x3 serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ 1 período de 10 minutos corridos para categorias masculinas ou até uma equipe somar 21 pontos.
- ✓ 1 período de 7 minutos corridos para categorias femininas ou até uma equipe somar 21 pontos.
- ✓ Cada classe poderá inscrever uma equipe:
- ✓ 03 alunos(as) é o número mínimo para começar uma partida.
- ✓ O desempate, no sistema eliminatório simples, acontecerá através da cobrança de tiro livre, um para cada time, até acontecer uma vantagem no marcador.
- ✓ O desempate, no sistema de chave com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- Saldo de pontos.
- Maior número de pontos marcados.
- Confronto direto.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de uma equipe inscrita na mesma turma para a modalidade. Serão disputados 5 minutos corridos de jogo (regras acima descritas no art.8). A equipe que fizer o maior número de pontos se classifica e representará sua turma na fase interclasse. Em caso de empate, serão realizados arremessos livres, de forma alternada, até que se defina o vencedor.

CAPÍTULO 6 - DO MINIVOLEIBOL.

Artigo 9º - As principais regras oficiais de voleibol serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ 02 sets vencedores de 15 pontos para todas as categorias. Caso seja necessário um 3º set, para o desempate, ele será de 10 pontos.
- ✓ Equipes em trios para 6ºEF e 7ºEF, e duplas para EF9º.
- ✓ Substituições livres durante os sets.
- ✓ A classificação, no sistema de disputa eliminatória simples, dependerá da somatória de pontos obtida por cada participante da equipe.

Artigo 10º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- ✓ Saldo de sets.
- ✓ Confronto direto.
- ✓ Saldo de pontos.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de uma equipe inscrita na mesma turma para a modalidade. Serão disputados um único set de jogo de 15 pontos (regras acima descritas no art.9º). A equipe que se classificar, representará sua turma na fase interclasse.

CAPÍTULO 7 - DO VOLEIBOL DE QUADRA.

Artigo 11º - As regras oficiais de voleibol serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ 02 sets vencedores de 21 pontos para todas as categorias. Caso seja necessário um 3º set, para o desempate, ele será de 15 pontos.
- ✓ A classificação, no sistema de disputa eliminatória simples, dependerá da somatória de pontos obtida por cada participante da equipe.
- ✓ Número mínimo de 06 atletas para começar a partida. Sendo, no mínimo **2 meninas ou 2 meninos** ao mesmo tempo na quadra.
- ✓ As substituições deverão ser feitas de acordo com as regras descritas no item acima, sendo uma troca e uma destroca.

Artigo 12º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- **Saldo de sets.**
- **Saldo de pontos.**
- **Confronto direto.**

CAPÍTULO 8 – DO FUTSAL.

Artigo 13º - As regras oficiais de futsal serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ 03 tempos de 8 minutos corridos para séries masculinas nas categorias 6º e 7ºEF.

- ✓ 02 tempos de 15 minutos corridos para séries masculinas nas categorias 8º, 9ºEF e EM.
- ✓ 02 tempos de 10 minutos corridos para séries femininas de todas as turmas.
- ✓ Cada classe poderá inscrever uma equipe.
- ✓ 04 alunos é o número mínimo para começar uma partida. Não há limite máximo de inscrições.
- ✓ Todos os alunos inscritos e presentes na súmula, obrigatoriamente devem jogar um tempo nas categorias de 6º e 7º anos. Nas categorias de 8º até o EM, é recomendado a participação de todos os jogadores presentes.
Artigo 14º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:
- ✓ Saldo de gols.
- ✓ Número de gols marcados.
- ✓ Confronto direto.

Parágrafo 1º - O desempate, no sistema eliminatório simples, será feito através de 3 cobranças de pênalti para cada equipe e, havendo necessidade, cobranças alternadas até acontecer uma vantagem no marcador.

Parágrafo 2º - É recomendável o uso de caneleiras e meiões para todos os jogadores.

CAPÍTULO 9 – CORRIDA DE 100m rasos.

Artigo 15º - A competição será organizada de acordo com as regras oficiais de atletismo e com as seguintes adaptações:

- ✓ A disputa será realizada com 5 raias no sistema de eliminatórias simples;
- ✓ As baterias serão definidas após a primeira chamada feita pelo professor. O número de baterias dependerá da quantidade de alunos presentes.
- ✓ As baterias serão separadas por categoria masculina e feminina para 6ºEF, 7ºEF, 8ºEF e 9ºEF e Ensino Médio.
- ✓ A disputa será individual e cada aluno representará sua sala.
- ✓ Atletas não podem pisar fora da sua raia durante o trajeto, caso isso aconteça, o atleta será eliminado;
- ✓ Atletas não podem sair do bloco de largada antes do apito de partida (queimar a largada), caso isso aconteça por duas vezes seguidas o atleta será eliminado.
- ✓ Cada classe poderá ser representada por, no máximo, 5 alunos/as.

Artigo 16º - A classificação será dada de acordo com os competidores que cruzarem a linha de chegada registrada em vídeo pelo professor.

Artigo 17º - Caso haja empate de dois ou mais atletas, será realizada uma bateria extra para desempatar.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de um/a atleta da mesma turma para a modalidade. Será realizada uma única bateria (regras acima descritas no art.15º) classificatória. O/A atleta que se classificar, representará sua turma na fase interclasse.

CAPÍTULO 10 – SALTO EM ALTURA.

Artigo 18º - A competição será organizada de acordo com as regras oficiais e com as seguintes adaptações:

- ✓ A disputa será realizada no sistema de eliminatórias simples;
- ✓ As provas serão realizadas por categoria masculina e feminina para 8ºEF e 9ºEF e Ensino Médio.
- ✓ A disputa será individual e cada aluno representará sua sala.
- ✓ Cada classe poderá inscrever 3 alunos.

- ✓ Cada aluno tem direito a três saltos, sendo a melhor marca dos três saltos considerada a pontuação do atleta na prova disputada.

Artigo 19º - A altura inicial da fasquia é definida pela arbitragem. Após sua transposição, o aluno tem direito a escolher a altura nos próximos saltos, desde que ela seja elevada em ao menos um centímetro.

- ✓ Se o aluno transpõe a fasquia numa determinada altura, essa mesma altura não pode ser mantida na tentativa do salto subsequente.

Artigo 20º - Caso o aluno derrube a fasquia ao saltá-la, o salto é anulado.

Artigo 21º - Se o aluno não transpor a fasquia em suas três tentativas, é eliminado da prova.

- ✓ O salto deve ser impulsionado em um único pé. Se a impulsão ocorrer com os dois pés, o salto é anulado.

Artigo 22º - É considerado falha se o atleta derrubar a fasquia dos suportes após o salto, tocar o solo no momento do salto de modo a adquirir vantagem e/ou tocar a fasquia ou as barras de suporte quando correr sem saltar.

Artigo 23º - Se dois ou mais atletas empatarem em uma altura final, os critérios para definir a melhor colocação são: o menor número de saltos na altura de empate e o menor número de saltos falhos ao longo de toda a competição.

- ✓ Uma exceção é aplicada caso o empate seja relativo ao primeiro lugar da prova. Nesse caso, aplica-se um salto extra para definir a melhor colocação.

Artigo 24º - O salto deve ser impulsionado em um único pé. Se a impulsão ocorrer com os dois pés, o salto é anulado.

Artigo 25º - É considerado falha se o atleta derrubar a fasquia dos suportes após o salto, tocar o solo no momento do salto de modo a adquirir vantagem e/ou tocar a fasquia ou as barras de suporte quando correr sem saltar.

Artigo 26º - Ao final da prova, a colocação dos atletas é definida conforme as melhores pontuações nos saltos.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de um/a atleta inscrito/a na mesma turma para a modalidade. Será realizada uma única bateria (regras acima descritas no art.18º) classificatória. O/A atleta que se classificar, representará sua turma na fase interclasse.

CAPÍTULO 11- XADREZ

Artigo 27º - As regras oficiais de xadrez serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ Sistema de disputa eliminatória simples, sendo que a classificação por equipe dependerá da somatória de pontos obtida individualmente por cada participante da sala no torneio.
- ✓ · Tempo de cada partida 15 minutos sem o relógio de xadrez, após esse tempo será 5 minutos para cada jogador com relógio analógico (ou 3 minutos com acréscimo de 2 segundos para cada jogador no relógio de xadrez digital).
- ✓ · Empates: Caso haja empate uma nova partida será recomeçada com relógio digital no tempo de 3 minutos com acréscimo de 2 segundos para cada jogador. Relógio analógico: tempo de 5 minutos para cada jogador.
- ✓ · Importante: Peça tocada, peça jogada!
- ✓ · Faltas: Caso o jogador coloque o seu próprio rei em xeque, computará 2 faltas.

CAPÍTULO 12 - DO TÊNIS DE MESA.

Artigo 28º - As regras oficiais do tênis de mesa serão seguidas com as seguintes alterações:

- ✓ 02 sets vencedores de 11 pontos para todas as categorias.

- ✓ Sistema de disputa eliminatória simples, sendo que a classificação por equipe dependerá da somatória de pontos obtida individualmente por cada participante da sala no torneio.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de um/a atleta da mesma turma para a modalidade. Serão disputados um único set de jogo de 11 pontos (regras acima descritas no art.28º). O/A atleta que se classificar, representará sua turma na fase interclasse.

CAPÍTULO 13 – DA NATAÇÃO

Artigo 29º - As regras oficiais de natação serão seguidas com as seguintes alterações:

- ✓ As provas serão disputadas nas distâncias 50m;
- ✓ Meninas devem estar devidamente trajadas de maiô e meninos trajados de sunga, obrigatoriamente;
- ✓ O resultado final será por classificação por tempo cronometrado e por chegada (toque na borda);
- ✓ O ranqueamento final por equipe se dará pelo resultado do participante da sala melhor classificado na competição;
- ✓ O estilo de nado será livre.

Parágrafo único. A seletiva preliminar será disputada no caso de haver mais de um/a atleta inscrito/a na mesma turma para a modalidade. Será realizada uma única bateria (regras acima descritas no art.29º) classificatória. O/A atleta que se classificar, representará sua turma na fase interclasse.

CAPÍTULO 15 – DA BOLA QUEIMADA 4 CANTOS.

Artigo 30º - Número de atletas por equipe: 6 ATLETAS mínimo e 8 ATLETAS máximo.

Artigo 31º - O atleta será considerado queimado quando a bola tocar alguma parte de seu corpo, cabelo ou objeto em contato com o corpo, e se o atleta, companheiro de equipe ou adversário, não dominar a bola segurando-a nas mãos antes que ela toque o solo, objetos da quadra ou pessoas fora de jogo.

Artigo 32º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- ✓ Saldo de sets.
- ✓ Saldo de pontos.
- ✓ Confronto direto.

Parágrafo 1º - Apenas o 1º atleta atingido poderá ser considerado queimado se a bola atingir vários alunos em sequência e tocar o solo.

Parágrafo 2º - O atleta que sair dos limites da quadra será considerado queimado:

A atleta sai dos limites da quadra quando entra em contato com o solo, fora das linhas de seu campo, sejam elas as linhas laterais, de frente ou de fundo, com um ou os dois pés totalmente, mãos ou outra parte do corpo.

Parágrafo 3º - Quando a bola sair da quadra, lançada por uma atleta de uma das equipes, a posse de bola será da guarda-campo contrária, independentemente da posição da bola e das equipes na quadra.

Parágrafo 4º - O jogo será disputado no sistema melhor de dois sets vencedores de 6 pontos cada, ou 10 minutos. Havendo necessidade, o set de desempate será de 4 pontos.

Parágrafo 5º - Todos os atletas já começam o jogo queimando os adversários, inclusive os guarda-campos.

Parágrafo 6º - Todos os lados da quadra serão ocupados por guarda campos da equipe contrária, sendo que a posse de bola pertencerá ao ocupante de cada espaço previamente definido pelo sorteio.

Parágrafo 7º - Quando um atleta é queimado, é marcado um ponto para a equipe queimadora e o atleta atingido se coloca na lateral direita do campo contrário e os outros atletas posicionados como guarda campos rodam no sentido anti-horário, sendo que, o da lateral esquerda volta para junto de seus companheiros não queimados.

CAPÍTULO 16 – DA BOLA QUEIMADA “Guarda Campo”

Artigo 33º - Número de atletas por equipe: 6 ATLETAS mínimo e 8 ATLETAS máximo.

Artigo 34º - O atleta será considerado queimado quando a bola tocar alguma parte de seu corpo, cabelo ou objeto em contato com o corpo, e se o atleta companheiro de equipe ou adversário, não dominar a bola segurando-a nas mãos antes que ela toque o solo, objetos da quadra ou pessoas fora de jogo.

Artigo 35º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- ✓ Saldo de sets.
- ✓ Saldo de pontos.
- ✓ Confronto direto.

Parágrafo 1º - Apenas o/a 1º atleta atingido/a poderá ser considerado/a queimado/a se a bola atingir vários/as alunos/as em sequência e tocar o solo.

Parágrafo 2º - O/A atleta que sair dos limites da quadra será considerado/a queimado/a.

Parágrafo 3º - O atleta que sair dos limites da quadra será considerado queimado:

A atleta sai dos limites da quadra quando entra em contato com o solo, fora das linhas de seu campo, sejam elas as linhas laterais, de frente ou de fundo, com um ou os dois pés totalmente, mãos ou outra parte do corpo.

Parágrafo 4º - Quando a bola sair da quadra, lançada por uma atleta de uma das equipes, a posse de bola será da guarda-campo contrária, independentemente da posição da bola e das equipes na quadra.

Parágrafo 5º - O jogo será disputado no sistema melhor de dois sets de 10 minutos corridos cada, exceto os sets finalizados antes do tempo por falta de atleta com vida em algum time. Em caso de empate no final do segundo set de 10 minutos, haverá prorrogação, sem tempo determinado, até que a/o primeiro/a atleta de uma das equipes seja atingido/a e, imediatamente, encerra-se o jogo.

Parágrafo 6º - Todos os atletas já começam o jogo queimando os adversários, inclusive os guarda-campos.

Parágrafo 7º - Todos os lados da quadra serão ocupados por guarda campos da equipe contrária, sendo que a posse de bola pertencerá ao ocupante de cada espaço previamente definido pelo sorteio.

Parágrafo 8º - O jogo será disputado no sistema melhor de dois sets de 10 minutos corridos cada, exceto os sets finalizados antes do tempo por falta de atleta com vida em algum time.

Artigo 35º - Em caso de empate no final do segundo set de 10 minutos haverá prorrogação, sem tempo determinado, até que uma atleta de uma das equipes seja “queimada” e, imediatamente, encerra-se o jogo.

Parágrafo 9º - A equipe que tiver uma ou mais de suas atletas impossibilitadas de continuar a partida e não tiver substitutas, não terá direito a “vidas” e as mesmas serão consideradas “queimadas”. A equipe que, por mais de três vezes consecutivas, passar a bola para o guarda campo terá a posse de bola perdida/trocada para a outra equipe por falta de competitividade.

Parágrafo 10º - Todas/os as/os atletas já começam o jogo queimando as adversárias, inclusive os guarda-campos.

CAPÍTULO 17 – DO HANDEBOL

Artigo 36º - As regras oficiais de Handebol serão seguidas com as seguintes adaptações:

- ✓ 02 tempos de 12 minutos corridos para séries masculinas na categoria Ensino Médio.
- ✓ 02 tempos de 10 minutos corridos para séries femininas.
- ✓ Cada classe poderá inscrever uma equipe.
- ✓ 05 alunos é o número mínimo para começar uma partida. Não há limite máximo de inscrições.

Artigo 37º - O desempate, no sistema de chaves com rodízio (todos contra todos), obedecerá à seguinte ordem:

- ✓ Saldo de gols.
- ✓ Número de gols marcados.
- ✓ Confronto direto.

Parágrafo único- O desempate, no sistema eliminatório simples, será feito através de cobrança de **1 tiro de 7 metros** para cada equipe e, havendo necessidade, cobranças alternadas até acontecer uma vantagem no marcador.

CAPÍTULO 18 – DATAS E LOCAIS.

Artigo 38º - Os jogos serão disputados entre os dias 15 de setembro e 10 de outubro de 2025.

Artigo 39º - Os jogos acontecerão nas dependências esportivas do Colégio Agostiniano São José.

Artigo 40º - Só acontecerá a disputa quando a modalidade ou categoria tiver, no mínimo, duas equipes presentes no horário previsto no calendário, na forma que prevê o artigo 42º.

Artigo 41º - Os confrontos serão definidos por sorteio no dia e horário (vide calendário de jogos) da respectiva modalidade a ser disputada. Os atletas deverão comparecer nos locais de competição devidamente uniformizados.

Artigo 42º - Haverá tolerância de 10 minutos para apresentação do número mínimo de atletas previsto em cada modalidade para a primeira partida da rodada, e as partidas subsequentes acontecerão ao término da anterior. A primeira chamada será realizada no horário de início previsto no calendário da competição. Dado os 10 minutos de tolerância, o professor responsável fará a segunda chamada, para validar as equipes que se apresentarem com o número mínimo de atletas, para, em seguida, fazer o sorteio dos confrontos

Parágrafo 1º - Caso a equipe presente o número mínimo de atletas no horário previsto para início da competição e um/a outro/a atleta da mesma equipe chegar após a tolerância de 10 minutos, este/a atleta estará apto a participar com base no ARTIGO 2º deste regulamento.

CAPÍTULO 19 – DA PREMIAÇÃO

Artigo 43º - A premiação será feita por categorias: 6º ano; 7º ano; 8º ano; 9º ano; e, séries do Ensino Médio.

Artigo 44º - Ao final de todas as competições, será premiado o 1º lugar na classificação geral de cada categoria em disputa.

§ Somente terão direito à premiação os alunos e alunas das classes vencedoras no quadro geral que participaram efetivamente dos jogos interclasses 2025.

CAPÍTULO 20 – DA PONTUAÇÃO GERAL DOS JOGOS

Artigo 45º - Pontuação por resultado esportivo de cada modalidade. Será conforme classificação abaixo:

1º lugar – 12 pontos

2º lugar – 9 pontos

3º lugar – 8 pontos

4º lugar – 6 pontos

5º lugar – 5 pontos

6º lugar – 4 pontos

7º lugar – 3 pontos

8º lugar – 2 pontos

9º lugar – 1 ponto

Artigo 46º - Pontuação de Habilidades Socioemocionais (DHS)

Será incorporado o desenvolvimento de habilidades socioemocionais, a fim destacar não apenas as habilidades técnicas, mas também o espírito esportivo*. Com a intenção de favorecer a prática da ética com a mesma importância que o desempenho esportivo, promovendo um ambiente mais justo e saudável nas relações entre os participantes.

* *Espírito esportivo:* "É sobre ajudar os colegas de equipe e tratar os oponentes com respeito."

- *jogar de maneira justa,*

- *respeitar os outros jogadores,*

- *seguir as regras, e*

- *mostrar gentileza e honestidade, na vitória e na derrota.*

§1º - Cartão Verde (Fair Play: jogo limpo). Será instituído um sistema de "Cartão Verde" para reconhecer comportamentos positivos, como honestidade, respeito aos colegas, cooperação e espírito esportivo, observado durante as partidas. A responsabilidade de atribuir o Cartão Verde caberá aos árbitros e/ou professores de Educação Física, podendo ser concedido sempre que um jogador ou equipe se manifeste ativamente, com honestidade e de maneira justa a favor das regras do jogo. A aplicação do cartão verde deverá ser registrado e justificado em súmula.

A pontuação do Cartão Verde somará, no resultado final, 0,5% da pontuação total por cada cartão aplicado nas partidas.

§2º - Feedback Construtivo. Após as partidas de esportes coletivos, será fornecido um formulário para que os capitães de cada equipe forneçam um feedback construtivo sobre a participação nas competições, destacando os comportamentos relacionados ao espírito esportivo aplicados nos jogos.

O espírito esportivo será definido pelos seguintes aspectos:

- Jogar de maneira justa;
- Respeitar colegas, adversários e árbitros;
- Ser honesto sobre suas ações no jogo, como admitir faltas não percebidas;
- Colaborar com colegas de equipe e oferecer apoio nos momentos difíceis;
- Manter atitude positiva e encorajar a boa conduta, independentemente do resultado.

Esses princípios serão parte integral do feedback, com o objetivo de formar não apenas bons competidores, mas indivíduos conscientes de seus valores e comportamentos.

As respostas serão armazenadas e entregues para o Departamento de Orientação Educacional e serão colocadas em pauta nas aulas de DHS para que cada turma avalie sua participação nos jogos.

§3º. Pontuação por bonificação. Cada turma/equipe terá uma bonificação na pontuação pelo percentual de alunos efetivamente participantes nos jogos. Ex: Caso 100% dos alunos da turma participem, a turma terá 10% a mais de bonificação na pontuação final.

CAPÍTULO 21 – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.

Artigo 47º Não há obrigatoriedade na participação.

§1º. Não há necessidade de inscrição prévia para qualquer modalidade.

§2º. Todos os/as alunos/as de 6º ano do ensino fundamental ao 3º ano de ensino médio, devidamente matriculados no ano de 2025 no Colégio Agostiniano São José, de São José do Rio preto/SP, têm o direito de participar.

§3º. O/A aluno/a interessado/a em participar, deve se apresentar ao professor mesário na data e horário da modalidade (publicadas no calendário de jogos anexo no pátio do Colégio) e responder a chamada.

Artigo 48º - A classe que não comparecer com a quantidade mínima de atletas exigida em cada modalidade (vide capítulos de 5 ao 17) configurar-se-á como W.O. e estará automaticamente eliminada da modalidade, somando 0 (zero) pontos.

Artigo 49º - As equipes não poderão ter técnicos durante as partidas, mas serão auxiliadas pelo professor responsável presente na atividade.

Artigo 50º - Caso não haja acordo entre os alunos envolvidos na partida, fica convencionado que cada atleta deverá jogar pelo menos um período.

Parágrafo único. Nas competições da categoria Ensino Médio, um/a representante da equipe deverá retirar a lista de presença com o professor responsável e solicitará para cada atleta presente de sua equipe para assinar no campo correspondente à modalidade do dia (coluna), na linha do seu próprio nome.

Artigo 51º - Cada equipe levará para os jogos o seu próprio material esportivo.

Artigo 52º- A Comissão Disciplinar, formada pela Direção Pedagógica e da Coordenação de Atividades Complementares, decidirá sobre sanções em casos de comportamentos inadequados e antidesportivos. As equipes serão responsabilizadas por condutas inadequadas de pais e/ou convidados que não respeitarem os códigos de convívio social respeitoso e normas internas do colégio, cabendo também, à comissão disciplinar decidir sobre as sanções disciplinares cabíveis.

Artigo 53º - As punições disciplinares serão baseadas no regimento escolar do Colégio Agostiniano São José e nas normas específicas de competição contidas neste regulamento.

Artigo 54º - O aluno que receber cartão vermelho em uma partida estará automaticamente suspenso da próxima partida, podendo ainda sofrer sanções disciplinares da Comissão Disciplinar.

Artigo 55º - Ao final dos jogos as súmulas deverão ser assinadas por um representante da equipe (capitão). Os pedidos de revisão de súmula e resultado devem ser feitos formalmente por e-mail (ajunior@csj.g12.br) ou presencialmente com a coordenação de Atividades Complementares em até 48h após o jogo.

Artigo 56º - Todos os participantes dos jogos serão considerados conhecedores das leis esportivas, das normas de competição e das disposições contidas neste regulamento. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização geral do evento.

EQUIPE PEDAGÓGICA E COORDENAÇÃO DAS ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Colégio Agostiniano São José

Fone: 17 3354.7000

<http://www.csj.g12.br/>

São José do Rio Preto – SP